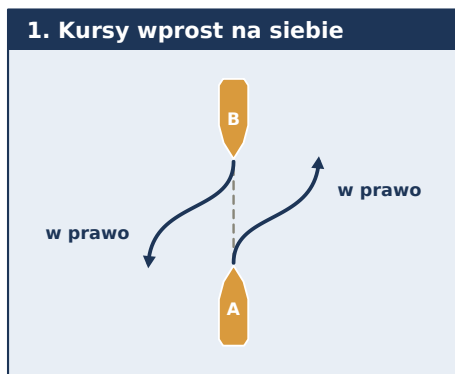


Prawo drogi na morzu - karta

Sytuacje spotkania, hierarchia pierwszeństwa, światła nawigacyjne i sygnały dźwiękowe

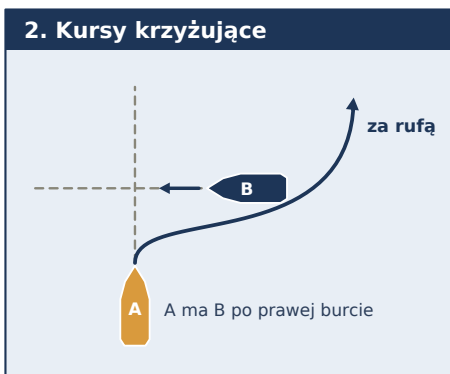
1. Trzy sytuacje spotkania jednostki o napędzie mechanicznym

 ustępuje  zachowuje kurs



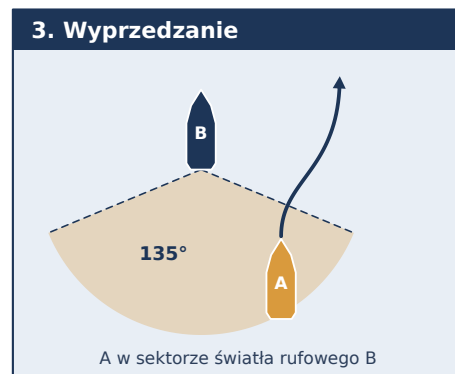
Ustępują obie jednostki.

Każda odchodzi w prawo - mijają się lewymi burtami.



Ustępuje ten, kto ma drugą jednostkę po swojej prawej burcie.

Przechodzi za rufą, nie przed dziobem.



Ustępuje wyprzedzający - zawsze.

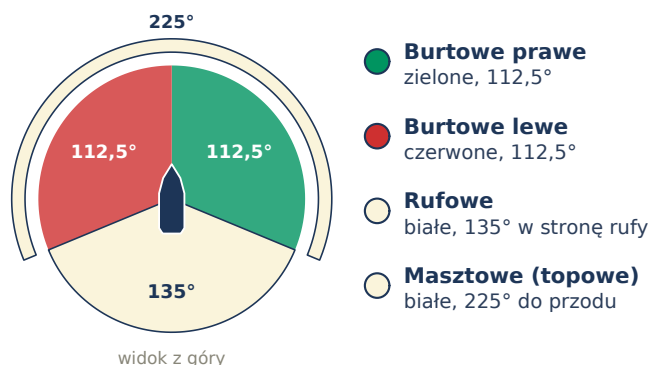
Omija wyprzedzanego w bezpiecznej odległości.

2. Hierarchia pierwszeństwa

- 1 Statek nieodpowiadający za swoje ruchy
- 2 Statek o ograniczonej zdolności manewrowej
- 3 Statek ograniczony swoim zanurzeniem
- 4 Statek zajęty połowem
- 5 Statek żaglowy
- 6 Statek o napędzie mechanicznym

Jednostka niżej ustępuje jednostce wyżej - im trudniej manewrować, tym większe pierwszeństwo. Wyjątek: wyprzedzający ustępuje zawsze.

3. Światła nawigacyjne



Zielone i czerwone naraz: jednostka idzie dziobem wprost na ciebie. Tylko białe rufowe: widzisz ją od tyłu.

4. Sygnały dźwiękowe manewrowe (gdy jednostki się widzą)

 krótki

Zmieniam kurs w prawo

 krótkie

Zmieniam kurs w lewo

 krótkie

Pracuję maszyną wstecz

 lub więcej

Nie rozumiem twoich zamiarów (sygnał ostrzegawczy)

Pamiętaj

Nikt nie ma pierwszeństwa absolutnego - obie jednostki mają obowiązek zapobiec zderzeniu. Stały zamiar przy malejącej odległości oznacza kurs kolizyjny. Przy ograniczonej widoczności obowiązują odrębne reguły.